

KONKURSO „IT Manija“ NUOSTATAI

1. KONKURSO TIKSLAS

Bendras konkurso tikslas – ugdyti mokinių domėjimąsi informacinėmis technologijomis, skatinti bendravimą ir bendradarbiavimą tarp Vilniaus miesto mokyklų ir V-VIII klasių mokinių.

2. KONKURSO UŽDAVINIAI

Tikslingai naudoti informacines technologijas;

Ugdyti gebėjimą dirbti komandoje;

Skatinti kūrybiškumo ir kritinio mąstymo įgūdžius.

3. KONKURSO DALYVIAI

Konkurse dalyvauja viena komanda iš mokyklos, kurią sudaro V-VIII klasių mokiniai, po 1 mokinį iš kiekvieno srauto (iš viso 4 mokiniai iš mokyklos).

4. KONKURSO ORGANIZAVIMO LAIKAS IR TVARKA

Konkursas organizuojamas 2016 m. kovo 3 d. 13 val. Vilniaus Taikos progimnazijoje (Taikos g. 157, Vilnius).

Miesto konkurso dalyvių rezultatams įvertinti sudaroma vertinimo komisija.

Į miesto konkursą dalyvius lydi informacinių technologijų mokytojas.

5. KONKURSO REGISTRACIJA

Norintys dalyvauti **turi sugalvoti ir atsiųsti užduotį** (su sprendimu ir atsakymu) **kitoms**

komandoms el. paštu itmanijakonkursas@gmail.com bei užpildyti konkurso dalyvių anketą

(https://docs.google.com/forms/d/1w4bIxIM52EBEZSGb1Qe1u0SQP_YQGSpuO44mSeQGIYk/vie_wform) iki **vasario 12 d.**

Vietų skaičius ribotas.

6. KONKURSO RENGĖJAI

Vilniaus „Ąžuolyno“ progimnazijos IT mokytojai: Irina Padvaiskaitė, Virginijus Labinas, Irus Grinis, Darius Dinsmonas.

Vilniaus Taikos progimnazijos IT mokytojos: Neringa Jasiūnaitė, Kristina Kutiščeva.

Vilniaus Emilijos Pliaterytės progimnazijos IT mokytoja Inga Jusevič.

Vilniaus Jono Basanavičiaus progimnazijos IT mokytojai: Gražina Chmilkevičienė, Gintaras Sereika.

7. KONKURSO DARBŲ VERTINIMAS, APDOVANOJIMAS

Miesto konkurso laimėtojai apdovanojami padėkos raštais ir atminimo dovanėlėmis.